

VUE.JS 入門



Vue 2 新手必備的姿勢

太難的我都不會

太深入的我也不會

大神 Kuro 整理的簡報



第一次用 Vue.js 就愛上



Kuro Hsu

kurotanshi@gmail.com

所以接下來我會簡介這些主題

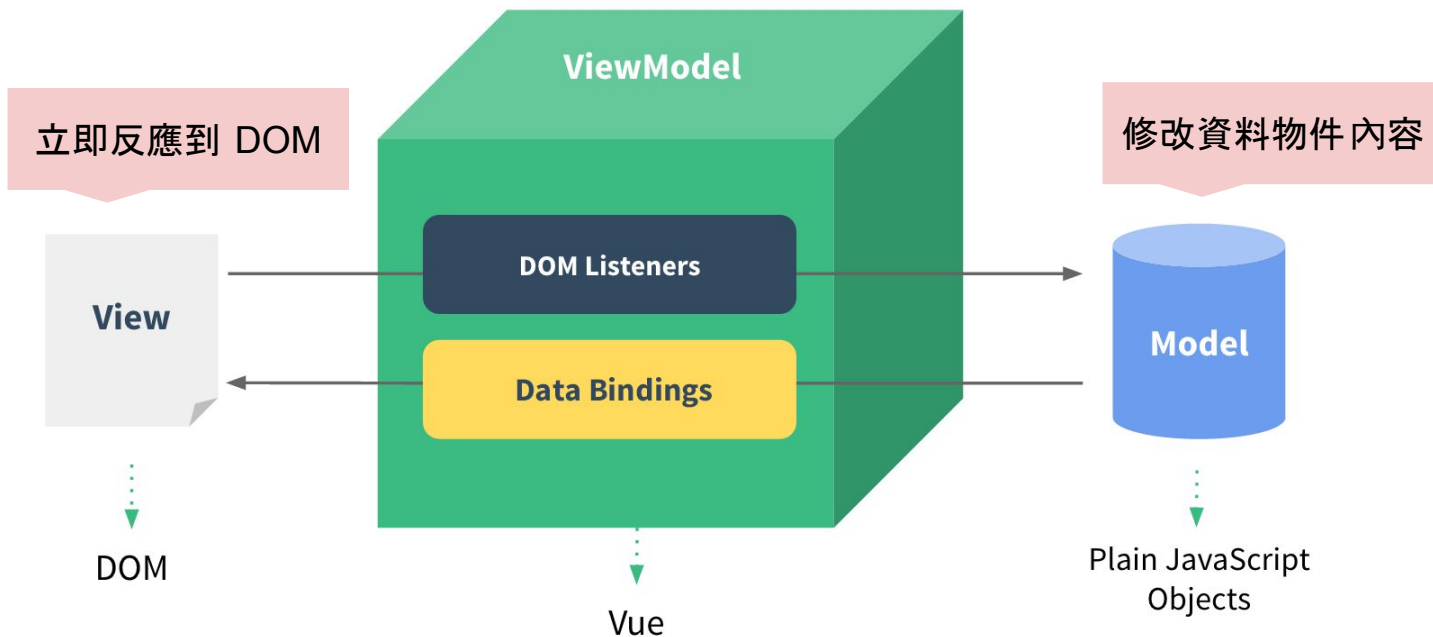
- 認識 Vue.js
- 開發必備利器
- 把 Vue.js 放進專案裡
- 撰寫 Vue 元件
- 常用的 Vue 寫法
- 父元件與子元件的溝通方法
- 元件狀態管理
- SPA 路由

認識 Vue.js

Vue.js 的目標與特色

- 儘可能簡單的 API (Simple API)
- 響應式的資料綁定 (Reactive Data Binding)
- 可組合式的視圖元件 (Composable View Components)
- 只專注在視圖層
- 可以跟其他 library 整合
- 完美開發單頁應用程式 (SPA; Single Page Application)

Reactive Data Binding




```
<div id="app">
  <h1>{{ title }}</h1>
  <p>{{ message }}</p>
  <input type="text" v-model="message" />
</div>
```

```
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/vue/latest/vue.js"></script>
<script>
new Vue({
  el: '#app',
  data() {
    return {
      title: 'My first Vue app',
      message: 'Hello Vue.js!'
    };
  }
});
</script>
```

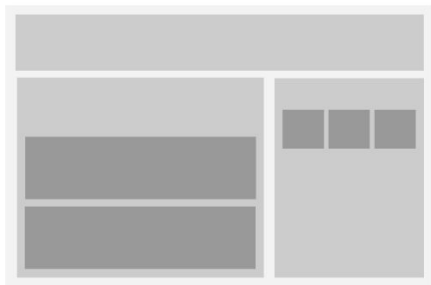
執行結果

My first Vue app

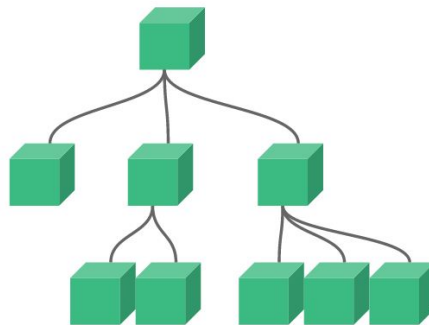
Hello Vue.js!

Hello Vue.js!

Composable View Components



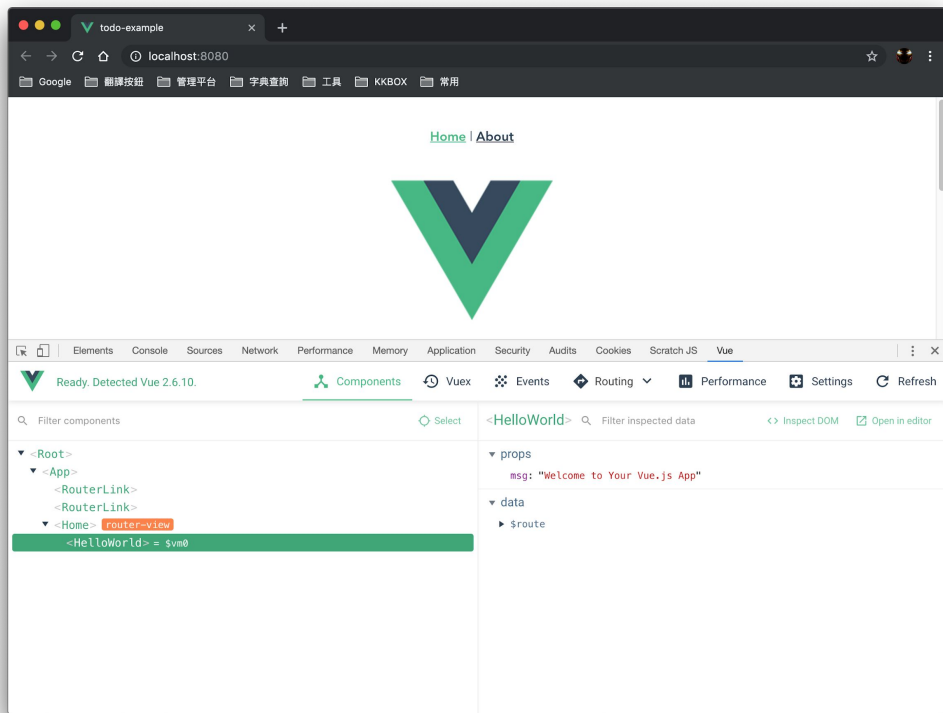
分析頁面元件



轉換成樹狀結構

開發必備利器

Chrome Extension: Vue.js devtools



IDE 支援

- VS Code - [Vetur](#)
 - Extensions > Search Extensions in Marketplace > Vetur
- WebStorm / PhpStorm - [Vue.js](#)
 - Preferences > Plugins > Marketplace > Search plugins in marketplace > Vue.js

把 **Vue.js** 放進專案裡

方法一：直接引用 Vue.js (不推薦)

```
<body>
<div id="app"></div> <!-- 掛載點 -->

<script src="https://cdn.jsdelivr.net/vue/latest/vue.js"></script>
<script>
new Vue({
  template: "<h1>Hello World!!</h1>"
}).$mount("#app");
</script>

</body>

// 這時候 Vue 是運行在 development 模式
// 會包含 template compiler
// 在 production 上用時, 要把 vue.js 換成 vue.min.js
```


方法二：用 vue-cli 3 建立專案 (推薦)

```
$ npm install -g @vue/cli # 安裝全域可用的 Vue CLI 工具
```

```
$ vue create example # 建立一個名稱為 example 的專案
```

```
$ cd example # 進入專案資料夾
```

```
$ yarn serve # 啟動 Webpack Dev Server
```

```
# 這時候 Vue 是運行在 runtime-only build
```

```
# 不包含 template compiler
```

VS Code / PhpStorm 讓 vue-cli 更好用

- VS Code
 - 認得 webpack 的 resolve alias
 - 自動在檔案存檔時做 eslint (prettier) fix / Vue file
- PhpStorm/WebStorm
 - 認得 webpack 的 resolve alias
 - 自動在檔案存檔時做 eslint (prettier) fix

註: resolve alias 是指在 import 時可以把 src 取代為 @，而不需要使用到相對路徑。

撰寫 Vue 元件

常用的基本元件屬性

```
new Vue({
  el,           // 要綁定的 DOM element , 用 CSS Selector 語法
               // 只用用 new Vue() 時需要, 在 Vue file 裡不必指定
  data,        // 要綁定的資料, Vue.extend() 或 Vue file 中的 data 必須是函式
  props,       // 可用來接收父元件資料的屬性
  template,    // 樣版內容, 必須是字串, 而且必須在有 template compiler 的環境使用
  computed,    // 定義資料的 getter , 即需要計算後才能使用的屬性
  watch,       // 監控 data 或 props 裡的資料變化
  components, // 定義子元件, 可用 ES6 簡寫法, 例如 { HelloWorld }
  methods,     // 定義可以在元件或樣版內使用的方法
});
```

可自成一格的 Vue File (.vue) (強力推薦)

- 類似 Web Component
 - HTML + Style + Script
- 讓 Vue File 能被 import 的兩種方法
 - [Browserify](#) + [Vueify](#) (目前較少使用)
 - [Webpack](#) + [vue-loader](#) (vue-cli 預設已安裝)

Vue File 基本形式

```
<!-- Template -->
<template>
  <HelloWorld msg="Hello Vue.js!" />
</template>

<!-- Script -->
<script>
import HelloWorld from '@components/HelloWorld.vue';
export default {
  components: { HelloWorld }
};
</script>

<!-- Style -->
<style> h1 { color: red; } </style>
<!-- 或 -->
<style src="./assets/example.css"></style>
```

Vue CLI 的元件樹狀結構

根元件

```
<!-- index.html -->

<body>
  <div id="app"></div>
  <!-- built files
       will be auto injected -->
</body>
```

```
// main.js

import Vue from "vue";
import App from "@/App.vue";

new Vue({
  render: h => h(App)
}).$mount("#app");
```


父元件 (App.vue)

```
<template>
  <div id="app">
    <HelloWorld
      msg="Welcome to
        Your Vue.js App" />
    </div>
  </template>
```

```
<script>
import HelloWorld from
"./components/HelloWorld.vue";

export default {
  name: "app",
  components: {
    HelloWorld
  }
};
</script>
```

子元件 (components/HelloWorld.vue)

```
<template>
  <div class="hello">
    <h1>{{ msg }}</h1>
  </div>
</template>
```

```
<script>
export default {
  name: "HelloWorld",
  props: {
    msg: String
  }
};
</script>
```

全域元件

```
// main.js

import HelloWorld from "@/components/HelloWorld.vue";

Vue.component("HelloWorld", HelloWorld);
```

為什麼無法使用 template 屬性？

```
Vue.component("HelloWorld", {  
  props: ["msg"],  
  template: '<div class="hello"><h1>{{ msg }}</h1></div>',  
});
```



```
// Vue CLI 預設是使用 runtime-only build ,  
// 它並不支援 template compiler ,  
// 只能改用 import .vue file 的方式來建立元件。  
// 參考: https://www.imooc.com/article/17868
```

常用的 Vue 寫法

說真的, 官方文件寫得很好

精華都在這兩份文件裡

- [官方教學](#)
- [官方 API 文件](#)

常用的 Lifecycle Hooks (Vue 2.0)

```
export default {  
  created() { /* ... */ }, // 已可存取 this.$data  
  mounted() { /* ... */ }, // 已可存取 this.$el  
  updated() { /* ... */ }, // 狀態已更新  
  beforeDestroy() { /* ... */ }, // 可以用來清除事件綁定  
  destroyed() { /* ... */ } // 實例被銷毀  
};
```


Data Binding

```
{{ text }} <!-- 永遠會綁定其值的變化 -->
```

```
<div v-once>{{ text }}</div> <!-- 第一次綁定後就不會再變化了 -->
```

```
<div v-html>{{ raw_html }}</div> <!-- 用來顯示 HTML -->
```

```
<div id="{{ list.id }}"></div> <!-- 這樣是錯誤的 -->
```

```
<div v-bind:id="list.id"></div> <!-- 用 v-bind 在標籤屬性中綁定 -->
```

註: v-bind 的值規則和 {{ ... }} 一致

Expression Binding

```
<!-- 合法 -->
{{ number + 1 }}
{{ ok ? 'YES' : 'NO' }}
{{ message.split('').reverse().join(') }}
```

```
<!-- 不合法 -->
{{ var a = 1 }}
{{ if (OK) { return message; } }}
{{ function () { return 'test'; } }}
```

註:簡單來說合法的 expression 必須是 one single expression

猜猜以下這行是否合法?

```
{{ (a = 1 + (function(x) { if (x > 1) return 10; })(20)) }}
```

Directives

```
<!-- 控制是否出現 -->  
<p v-if="greeting">Hello!</p>  
<p v-show="greeting">Hello!</p>
```

```
<!-- 綁定資料 -->  
<a v-bind:href="url"></a>  
<!-- 簡易寫法 -->  
<a :href="url"></a>
```

```
<!-- 設定事件回呼函式 -->  
<a v-on:click="doSomething"></a>  
<!-- 簡易寫法 -->  
<a @click="doSomething"></a>
```

Modifiers

```
<!-- event.stopPropagation() -->
```

```
<a @click.stop="doThis"></a>
```

```
<!-- event.preventDefault() -->
```

```
<form @submit.prevent="onSubmit"></form>
```

```
<form @submit.prevent></form>
```

```
<!-- 組合兩個 modifier -->
```

```
<a @click.stop.prevent="doThat">
```

```
<!-- 按下 Enter -->
```

```
<input @keyup.enter="submit">
```

Computed Properties

```
<template>
  <div class="multiplication">
    <input v-model="factor1" />
    *
    <input v-model="factor2" />
    = {{ product }}
  </div>
</template>
```

```
<script>
export default {
  data() {
    return {
      factor1: 5, factor2: 10
    };
  },
  computed: {
    product() {
      return this.factor1 * this.factor2;
    }
  }
};
</script>
```

Watcher

```
export default {
  name: "HelloWorld",
  props: { msg: String },
  data() {
    return { title: "" }
  },
  watch: {
    // 第一個參數是改變後的新值, 第二個參數是改變前的值
    msg(newVal, oldVal) { /* ... */ },
    title(newVal, oldVal) { /* ... */ }
  }
};
```

CSS Class Binding

```
<div
  :class=["'bold', {
    'italic': isItalic,
    'underline': isUnderline
  }]">
</div>
```

<!-- 輸出 -->

```
<div class="bold italic">
</div>
```

```
export default {
  data() {
    return {
      isItalic: true,
      isUnderline: false
    };
  }
};
```

v-for

```
<div v-for="item in items" :key="item.id">
  {{ item.message }}
</div>
<div v-for="item of items" :key="item.id">
  {{ item.message }}
</div>
<div v-for="item of items" :key="item.id">
  {{ $index }} {{ item.message }}
</div>
<div v-for="(item, index) in items" :key="item.id">
  {{ index }} {{ item.message }}
</div>

<!-- v-for 建議一定要跟著 :key , 這是為了效能考量 -->
```


v-for (Template)

```
<template v-for="(item, index) in items">
  <!-- 特別注意 :key 不能綁在 template 上, 只能放在內部的第一層標籤 -->
  <div :key="item.id">
    <div>{{ index }}</div>
    <div>{{ item.message }}</div>
  </div>
</template>
```

Methods and Event Handling

```
<template>
  <button @click="greet">
    Greet
  </button>
</template>
```

```
<script>
export default {
  data() {
    return { name: 'Vue.js' };
  },
  methods: {
    greet(event) {
      alert('Hello ' + this.name + '!');
      alert(event.target.tagName);
    }
  }
};
</script>
```

Instance Properties & Methods

// 直接把 Vue 實例當成物件來操作, 而不綁到 DOM 上

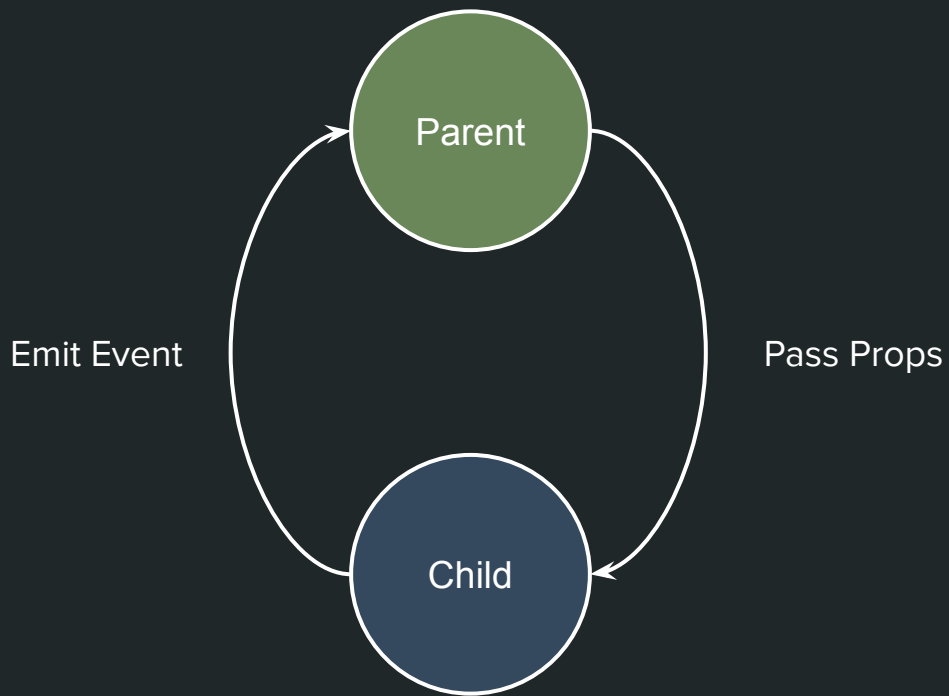
```
var vm = new Vue({  
  data() {  
    return { player: { name: 'Hero' } };  
  }  
});
```

```
console.log(vm.$data);  
console.log(vm.$el);
```

```
vm.$watch('player.name', function (newVal, oldVal) {  
  console.log(newVal, oldVal)  
});
```

父元件與子元件的溝通方法

基本概念



Parent to Child (props)

```
// App.vue (Parent)
<template>
  <HelloWorld :msg="message" />
</template>

<script>
import HelloWorld from
  "@/components/HelloWorld.vue";
export default {
  data() {
    return { message: "Hello!!" };
  },
  components: { HelloWorld }
};
</script>
```

```
// HelloWorld.vue (Child)
<template>
  <h1>{{ msg }}</h1>
</template>

<script>
export default {
  props: {
    msg: String
  }
};
</script>
```

Parent to Child (props)

```
// App.vue (Parent)
<template>
  <HelloWorld :msg="message" />
</template>

<script>
import HelloWorld from
  "@/components/HelloWorld.vue";
export default {
  data() {
    return { message: "Hello!!" };
  },
  components: { HelloWorld }
};
</script>
```

```
// HelloWorld.vue (Child)
<template>
  <h1>{{ msg }}</h1>
</template>

<script>
export default {
  props: {
    msg: String
  }
};
</script>
```

Child to Parent (event)

```
// MyForm.vue (Child)
<template>
  <input @keyup.enter="sendMessage">
</template>
<script>
export default {
  methods: {
    sendMessage() {
      this.$emit("send-message",
        "message")
    }
  }
}
</script>
```

```
// Main.vue (Parent)
<template>
  <my-form
    @send-message="appendMessage" />
</template>

<script>
import MyForm from './MyForm.vue'
export default {
  methods: {
    appendMessage(msg) { /* ... */ }
  },
  components: { MyForm }
}
</script>
```


Child to Parent (event)

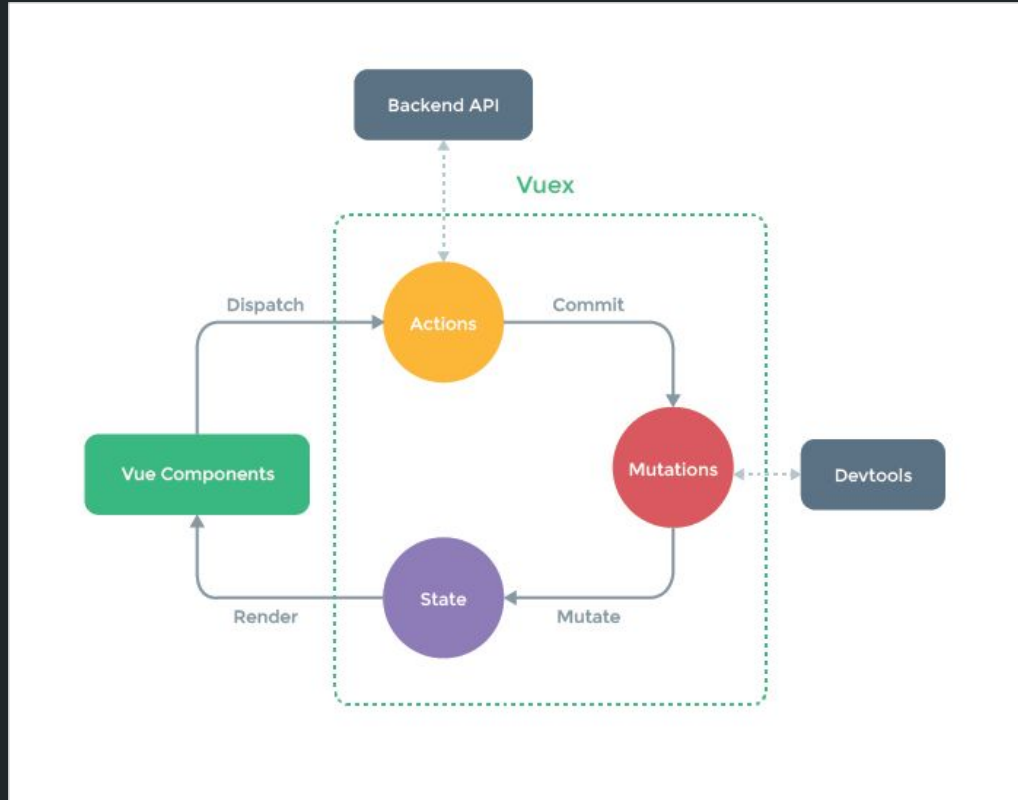
```
// MyForm.vue (Child)
<template>
  <input @keyup.enter="sendMessage">
</template>
<script>
export default {
  methods: {
    sendMessage() {
      this.$emit("send-message",
        "message")
    }
  }
}
</script>
```

```
// Main.vue (Parent)
<template>
  <my-form
    @send-message="appendMessage" />
</template>

<script>
import MyForm from './MyForm.vue'
export default {
  methods: {
    appendMessage(msg) { /* ... */ }
  },
  components: { MyForm }
}
</script>
```

元件狀態管理

Vuex



建立 Store

```
export default new Vuex.Store({
  // state 只能透過 mutation 改變
  state: {
    message: ""
  },
  // 外部需要用 getter
  // 來存取 state 中的屬性
  getters: {
    message: state => state.message
  },
  mutations: {
    // mutation 的第一個參數必須是 state
    // 第二個參數為 payload
    setMessage(state, message) {
      state.message = message;
    }
  },

```

```
  actions: {
    // action 必須是 async 方法
    // 第一個參數是 store
    // 第二個參數是 payload
    // 需要多個參數時可以組成 object 的形式傳入
    async receiveMessage({ commit }) {
      const res = await axios.get("/message");
      // 用 commit 方法提交一個 mutation
      commit("setMessage", res.data.message);
    }
  }
});
```

mapGetters: 將 state 屬性對應到 computed

```
<template>
  <div class="hello"> <h1>{{ message }}</h1> </div>
</template>

<script>
import { mapGetters } from "vuex";

export default {
  name: "HelloWorld",
  computed: {
    // 把 store 的 message getter 對應成元件的 computed 屬性
    ...mapGetters(["message"])
  }
};
</script>
```

mapActions: 將 action 對應為元件方法

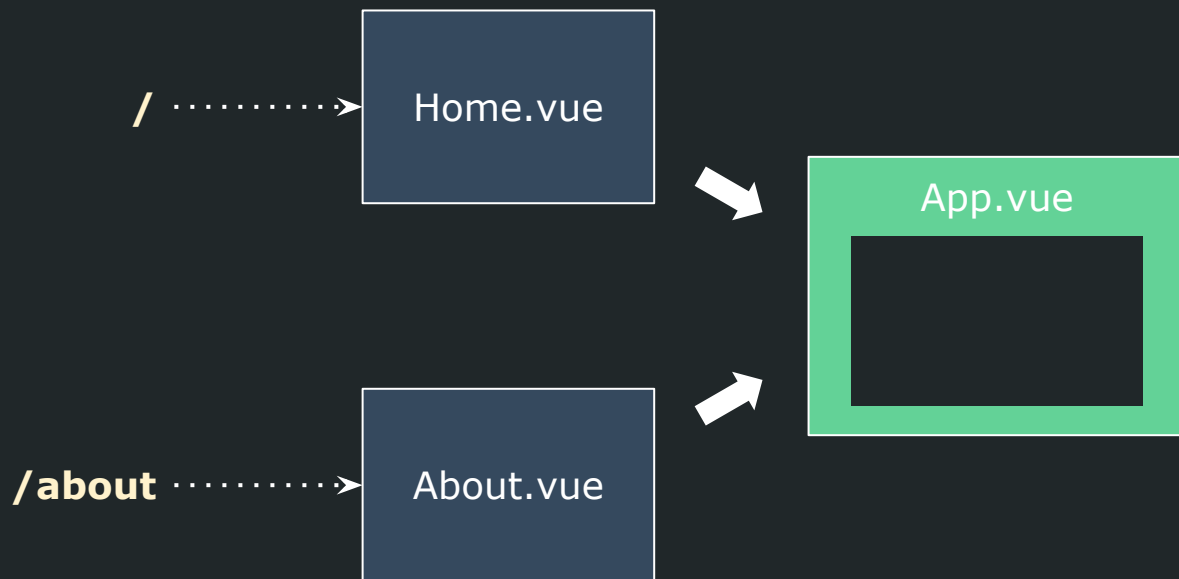
```
<template>
  <div class="home">
    <button @click="receiveMessage">Renew Message</button>
  </div>
</template>

<script>
import { mapActions } from "vuex";

export default {
  methods: {
    // 把 store 的 receiverMessage action 對應成元件的 method
    ...mapActions(["receiveMessage"])
  }
};
</script>
```

SPA 路由

Vue-Router



用 router-view / router-link 建立 Layout 元件

```
// App.vue
<template>
  <div id="app">
    <div id="nav">
      <router-link to="/">Home</router-link> |
      <router-link to="/about">About</router-link>
    </div>
    <router-view></router-view>
  </div>
</template>

<script>
export default { /* ... */ }
</script>
```

用 router-view 建立 Layout 元件

```
// App.vue
<template>
  <div id="app">
    <div id="nav"> <!-- 用 router-link 指向次頁面的路徑 -->
      <router-link to="/">Home</router-link> |
      <router-link to="/about">About</router-link>
    </div>
    <router-view></router-view>
  </div>
</template>

<script>
export default {}
</script>
```

用 router-view 建立 Layout 元件

```
// App.vue
<template>
  <div id="app">
    <div id="nav">
      <router-link to="/">Home</router-link> |
      <router-link to="/about">About</router-link>
    </div>
    <router-view></router-view><!-- 用 router-view 挖放次頁面的洞 -->
  </div>
</template>

<script>
export default {}
</script>
```

建立次頁面

```
// Home.vue
<template>
  <h1>{{ title }}</h1>
</template>
<script>
export default {
  data () {
    return {
      title: 'Home'
    }
  }
}
</script>
```

建立 routes (路徑與次頁面的對應)

```
// router.js
import Home from "@views/Home.vue";

export default new Router({
  <!-- 啟用 history.pushState() -->
  mode: "history",
  base: process.env.BASE_URL,
  routes: [
    { path: "/", name: "home", component: Home },
    { path: "/about", name: "about",
      <!-- 動態載入子頁面 -->
      component:
        () => import(/* webpackChunkName: "about" */"@views/About.vue") }
  ]
});
```

總結

我喜歡 Vue.js 的... (個人意見)

- 要記的很少，能做的很多。
- 貼近 HTML 的 Vue File 寫法，對設計人員友善。
- 語法糖好吃又直覺。
- 做 Prototype 很快。
- 可以無痛跟第三方 library 整合。
- 有強大的中文文件和外國社群支援。
- Laravel 老爸推薦的。

還有很多沒講到...
但太深的我不會...

參考資源

- [官方中文文件](#) - Vue.js
- [第一次用 Vue.js 就愛上 \[改\]](#) - Kuro Hsu
- [VueJS 元件之間資料溝通傳遞的方式](#) - Kuro Hsu

Q & A

別問太難的, 我真的不會